

# DCR Grafer

En aktivitet er en proces eller en opgave i en process der beskriver noget, som en person skal gøre, for at aktiviteten er udført. Der kan laves forbindelser mellem aktiviteter med relationer (pilene). En aktivitet være mange ting såsom: *En konkret handling, en del af en forretningsproces, eller en hel forretningsproces.*



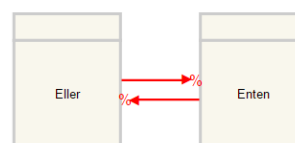
<b>Condition</b> En betingelse, der gør at en aktivitet skal udføres før en anden bliver mulig.	<b>Response</b> En opfølgene handling.	<b>Include</b> Inkludere en ekskluderet aktivitet.	<b>Exclude</b> Ekskludere en aktivitet.	<b>Milestone</b> En betingelse om opfølgene handlinger.	<b>Spawn</b> Laver en ny process.

## Aktivitetstilstand



Hver aktivitet kan have følgende tilstande. relations pilene arbejder med disse tilstande.

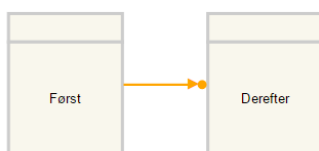
## Valg (Enten eller)



Når vi har to eller flere valgmuligheder, kan vi bruge exclude til at fjerne de andre valg. Når et valg tages ekskludere det de andre valg.

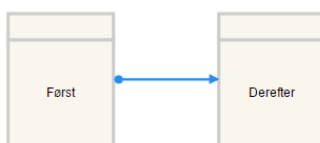
## Modellerings Metoder

### Betingelse



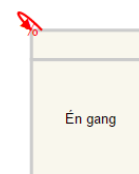
Den første aktivitet skal laves før den næste kan udføres.

### Opfølgene Handling



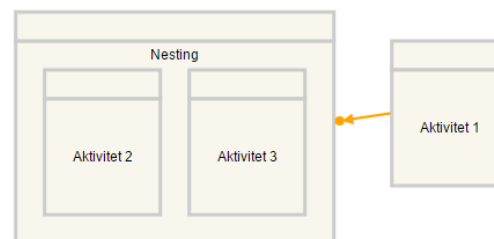
Når den første aktivitet udføres, sættes den næste aktivitet som en afventede opfølgene aktivitet.

### Udfør kun én gang



Når noget kun skal udføres en enkelt gang, kan vi sætte en aktivitet til at ekskludere sig selv.

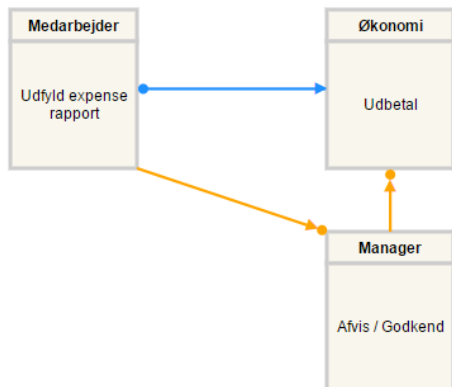
### Nesting



Nesting betyder at vi beskriver hvilke aktiviteter der ligger i en overordnet aktivitet. Aktivitet 1 er en betingelse for både Aktivitet 2 og Aktivitet 3. Derfor har vi nestet Aktivitet 2 og Aktivitet 3 i Nesting – så vi kun har behov for en pil.

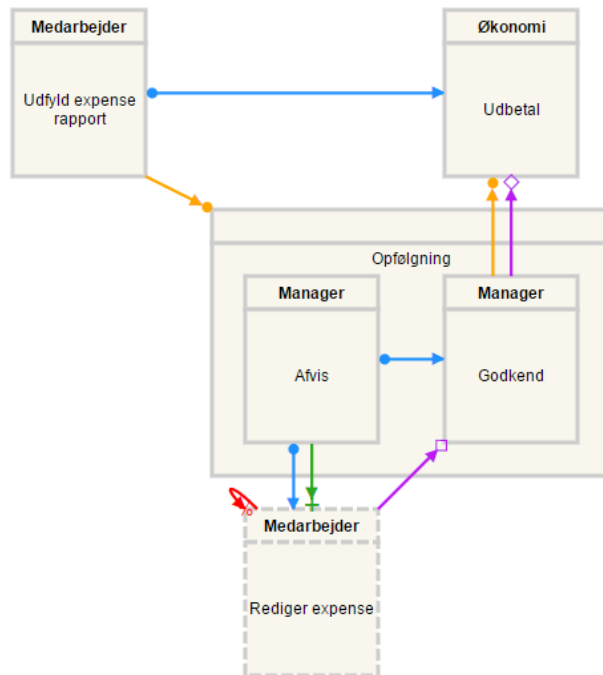
# Eksempel: Expense Rapport

## Condition & Reponse



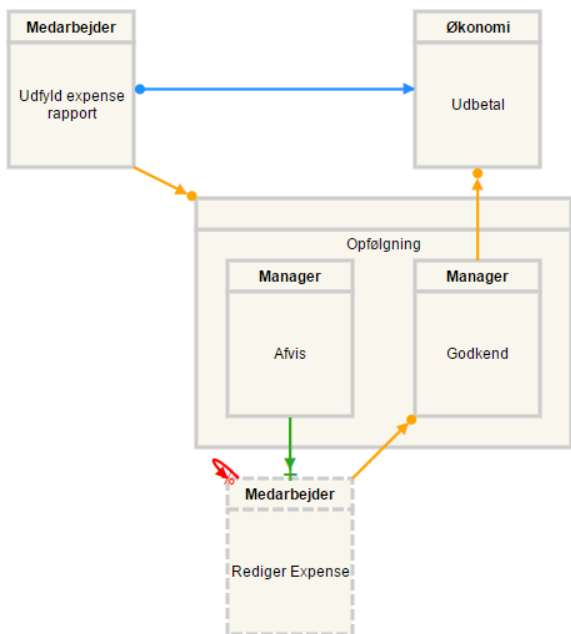
Vi er startet med at sætte de overordnede betingelser. Vi sætter udbetal til at være den opfølgende handling af at lave en expense rapport for at indikere målet.

## Brug af Milestones



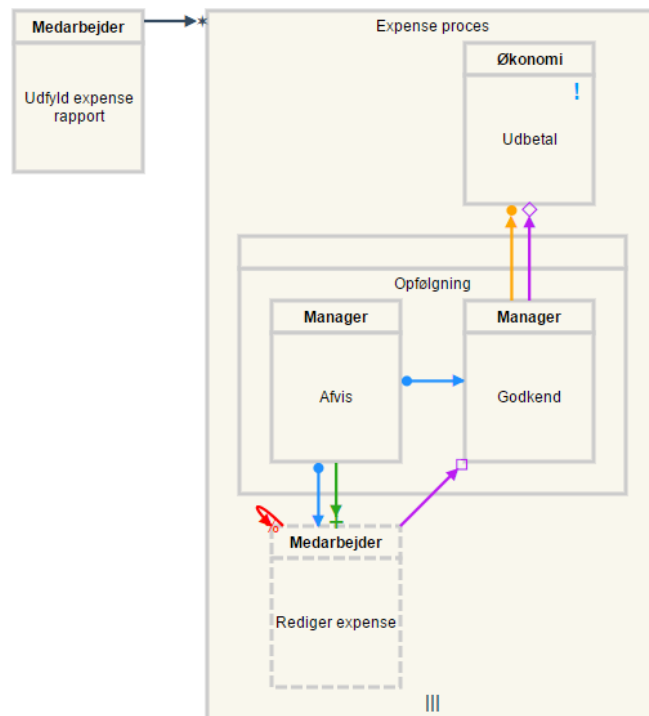
Vi kan drage nytte af at bruge milestones, til at sikre at opfølgende handlinger udføres. Dette bruges i situationer hvor der er gentagne aktiviteter.

## Exclude & Include



Når manageren afviser, må vi lave op på expense rapporten. Derfor inkludere vi 'Rediger Expense' aktiviteten. Når redigeringen er færdig, bliver aktiviteten ekskluderet igen.

## Proces spawn



I dette eksempel er gjort brug af spawn pilen og en proces. Her bruger vi spawn til at gøre så hver gang der bliver udfyldt en ny expense report, skal den igennem den samme proces.

# Funktionaliteter i værktøjet

## Ny graf

Mine grafer

+ Ny graf

En ny graf oprettes fra forsiden af DCRGraph.net. I højre side af forsiden er en liste over ens grafer, med mulighed for at tilføje en ny graf.

## Deling af grafer

Forbindelser

Invitér brugere

For at dele en graf med andre, og modtage invitationer til andres grafer, skal i være 'venner'. Det gøres ved at klikke på forbindelser og søge efter de personer man vil arbejde med. Når man har tilføjet andre som venner, kan grafen deles fra listen 'Mine grafer'.

DCR Cheatsheet



## Rundvisning

Help

- Start Tour
- About DCR
- DCR Library Documentation

Når en graf er oprettet, kan man få en rundvisning af værktøjet, ved at klikke på menupunktet 'Hjælp' i menubjælken i toppen.

## Simuleringer

Manager

Godkend

Udfør

Afvis

Udfør

Medarbejder

✓ Udfyld expense rapport

Udfør

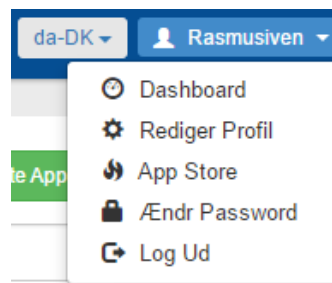
Simuleringslog ●

Svømmebaner

Udfyld expense rapport

Simulering af en graf, tilgås fra menubjælken i toppen 'Simulering'. Når en simulering påbegyndes, kan man vælge at tilføje andre til at deltage i simuleringen, ved at invitere dem. Når simuleringen er igang kan aktiviteter udføres ved at klikke på 'Udfør' i højre kolonne. Her kan man også tilgå svømmebannen af simuleringen. Når man afslutter en simulering kan den gemmes så man kan tilgå den senere.

## App Store og apps



I DCRGraph.net findes forskellige apps der kan tilføje funktionalitet. For at bruge apps, skal man aktivere de apps man ønsker at bruge fra 'App Store'. Når man har aktiveret apps, kan de tilgås i grafens menubjælke.

Apps Vindue Hjælp

- Document Generator
- Dead-End Analyzer
- Path Analyzer